

LGMCG

LG Maadiran Cyber Games

Summer 2007

Warcraft III The Frozen Throne

1.21

آیین نامه و قوانین مسابقات

قوانین عمومی :

۱. مسابقات در دو مرحله مقدماتی و نهایی برگزار خواهد شد. مرحله مقدماتی در ۱۵ مرکز در سراسر کشور برگزار می گردد و مرحله نهایی در مکان های مجزا بین نفرات برتر مرحله مقدماتی برگزار خواهد شد.
۲. مسابقات مقدماتی در فاصله زمانی ۳ تا ۹ شهریور ماه سال ۱۳۸۶ در مراکز ثبت نام برگزار خواهد شد.
۳. مسابقات در فاصله زمانی ۱۱ تا ۱۴ شهریور ماه سال ۱۳۸۶ برگزار خواهد شد.
۴. شرکت کنندگان می بایست مرتبا از سایت اطلاع رسانی مسابقات <http://www.cyberg.ir> بازدید نموده تا از اخبار و زمانبندی مسابقات مطلع گردند.
۵. جدول زمانبندی شده مسابقات حداقل یک هفته قبل از شروع مسابقات در دسترس خواهد بود. و شرکت کنندگان می توانند از طریق سایت اینترنتی اطلاع رسانی اطلاعات لازمه را کسب نمایند.
۶. رعایت شئونات اسلامی هماهنگ با فرهنگ جامعه در طول مسابقات الزامی است.
۷. در حال حاضر با توجه به اینکه در سطح بین المللی اینگونه مسابقات نوعی مسابقات ورزشی، فکری محسوب می گردد، لذا رعایت کلیه اصول اخلاقی و ورزشی الزامی است.
۸. بازیکنان با شرکت در مسابقات موظف و متعهد به اجرای قوانین وضع شده از سوی کمیته برگزاری می شوند و در صورت تخلف، از جریان مسابقات حذف می شوند.
۹. کلیه بازیکنان شرکت کننده موظفند راس ساعت از پیش تعیین شده در محل مسابقات حضور یابند. هر بازیکن باید ۱۵ دقیقه قبل از شروع بازی خود را به مسئول برگزاری مسابقات معرفی کند.
۱۰. مسئولیت هرگونه تاخیر مستقیما بر عهده خود بازیکن است و تحت هیچ شرایطی تغییری در زمان بازیها داده نخواهد شد.
۱۱. برای افراد شرکت کننده که کمتر از ۱۸ سال سن دارند، رضایت نامه اولیا، الزامی است.

۱۲. پوشیدن پیراهن مخصوص مسابقات الزامی است.
۱۳. در این مسابقات بازیها با Observer برگزار نخواهد شد و تماشاچیان نمی توانند مستقیماً بازی را مشاهده نمایند.
۱۴. شرکت کنندگان حق استفاده از تلفن همراه را در محیط برگزاری مسابقات ندارند.
۱۵. در صورت اختلال عمدی در طول یک بازی، بازیکن خاطی از کل دوره مسابقات حذف خواهد شد و تمامی نتایج وی باخت منظور خواهد شد.
۱۶. بازیکنان به هیچ علتی نمی توانند باعث تاخیر در شروع بازی خود و یا دیگران شوند در صورت خودداری کردن بازیکن از شروع بازی در زمان مقرر وی بازی را واگذار خواهد نمود.
۱۷. بازیکن حق صحبت کردن با هیچ فردی را در حین بازی ندارند و در صورت مشاهده اینگونه موارد، بازیکن خاطی می بایست بازی را ترک کند.

ساختار مسابقه :

این مسابقات شامل دو مرحله می باشد:

مرحله گروهی: در این مرحله ۶۴ بازیکن صعود نموده از دور مقدماتی در گروههای چهار نفری قرار گرفته و با یکدیگر به رقابت می پردازند و از هر گروه دو نفر به مرحله بعدی صعود خواهند کرد. این مرحله بصورت تک بازی دنبال خواهد شد و هر برد بازیکن سه امتیاز و باخت هم امتیازی نخواهد کرد. در صورت تساوی در امتیازهای افراد هر گروه نتیجه بازی مستقیم دو نفر، شخص صعود کننده را مشخص خواهد کرد. لازم به ذکر است که رتبه بندی شرکت کنندگان بر اساس رتبه بدست آورده آنها در مسابقات ESWC 2007 IRAN می باشد. نفر اول مسابقات سال گذشته در گروه ۱ و نفر دوم مسابقات سال گذشته در گروه ۹ قرار می گیرد همچنین نفر سوم و چهارم مسابقات سال گذشته قرعه کشی شده و در گروه های ۵ و ۱۳ قرار خواهند گرفت. نفرات پنجم تا هشتم مسابقات سال گذشته نیز قرعه کشی شده و در گروه های ۳ و ۷ و ۱۱ و ۱۵ قرار می گیرند. در نهایت هشت نفر هشتم تا شانزدهم مسابقات سال گذشته نیز قرعه کشی شده و در گروه های زوج قرار می گیرند باقی بازیکنان صعود نموده از مرحله مقدماتی بصورت تصادفی قرعه کشی شده و در گروه ها مختلف قرار خواهند گرفت.

مرحله دو حذفی: در این مرحله ۳۲ بازیکن صعود کننده از مرحله قبل به صورت دوحذفی به رقابت خواهند پرداخت.

در این مرحله بازیکنان صعود نموده از مرحله اول بصورت زیر در جدول قرار خواهند گرفت:
نفر اول گروه یک با نفر دوم گروه شانزدهم، نفر اول گروه دوم با نفر دوم گروه پانزدهم و به همین ترتیب باقی نفرات صعود کننده در جدول دوحذفی قرار خواهند گرفت.

قوانین مسابقه :

۱. بازیها با هماهنگی داور بازی شروع می شوند و صفحه نتیجه بازی که در پایان بازی نمایش داده می شود باید به تایید یکی از داوران برسد.
۲. در صورت اختلال در زمان بازی (شامل هنگ کردن سیستم ها، قطع برق، اختلال در شبکه) داوران در مورد بازی تصمیم گیری خواهند کرد.
۳. بازیکنان مختارند که از ماوس، کی برد و هدفون شخصی خود استفاده نمایند .
۴. لازم ذکر است که کارکرد صحیح وسایل شخصی بازیکنان به عهده خود بازیکن می باشد و در صورت بروز مشکل بازیکن موظف است از وسایل محل برگزاری مسابقات استفاده نمایند.
۵. در این مسابقات از نسخه Warcraft III The Frozen Throne v21a استفاده خواهد شد و تنظیمات بازی به صورت زیر می باشد :

Host Settings:

- Observer Mode: Full Observer
- Visibility: Default
- Random Hero: Disabled
- Random Race: Disabled
- Game-play: Fast

Maps:

- Terenas Stand
- Secret Valley
- Echo Isles
- Turtle Rock

- Twisted Meadows

۹- نحوه انتخاب نقشه در این مسابقات به این صورت است که هر بازیکن یک نقشه را حذف نموده و از نقشه های باقی مانده هر بازیکن یک نقشه را انتخاب نموده و سپس دو بازیکن در نقشه های انتخاب شده به رقابت می پردازند.

۱۱- استفاده از CustomKey شخصی در مسابقات بلامانع می باشد و بازیکنان باید یک ساعت قبل از شروع مسابقه CustomKey خود را (روی CD و یا Memory Stick) به داوران مسابقه تحویل دهند.