

# **LGMCG**

**LG Maadiran Cyber Games**

## **Summer 2007**

**Trackmania Nations**

**آیین نامه و قوانین مسابقات**

## قوانین عمومی :

۱. مسابقات در دو مرحله مقدماتی و نهایی برگزار خواهد شد. مرحله مقدماتی در ۱۵ مرکز در سراسر کشور برگزار می گردد و مرحله نهایی در مکان های مجزا بین نغرات برتر مرحله مقدماتی برگزار خواهد شد.
۲. مسابقات مقدماتی در فاصله زمانی ۳ تا ۹ شهریور ماه سال ۱۳۸۶ در مراکز ثبت نام برگزار خواهد شد.
۳. مسابقات در فاصله زمانی ۱۱ تا ۱۴ شهریور ماه سال ۱۳۸۶ برگزار خواهد شد.
۴. شرکت کنندگان می بایست مرتبا از سایت اطلاع رسانی مسابقات <http://www.cyberg.ir> بازدید نموده تا از اخبار و زمانبندی مسابقات مطلع گردند.
۵. جدول زمانبندی شده مسابقات حداقل یک هفته قبل از شروع مسابقات در دسترس خواهد بود. و شرکت کنندگان می توانند از طریق سایت اینترنتی اطلاع رسانی اطلاعات لازمه را کسب نمایند.
۶. رعایت شئون اسلامی هماهنگ با فرهنگ جامعه در طول مسابقات الزامی است.
۷. در حال حاضر با توجه به اینکه در سطح بین المللی اینگونه مسابقات نوعی مسابقات ورزشی، فکری محسوب می گردد، لذا رعایت کلیه اصول اخلاقی و ورزشی الزامی است.
۸. بازیکنان با شرکت در مسابقات موظف و متعهد به اجرای قوانین وضع شده از سوی کمیته برگزاری می شوند و در صورت تخلف، از جریان مسابقات حذف می شوند.
۹. کلیه بازیکنان شرکت کننده موظفند راس ساعت از پیش تعیین شده در محل مسابقات حضور یابند. هر بازیکن باید ۱۵ دقیقه قبل از شروع بازی خود را به مسئول برگزاری مسابقات معرفی کند.
۱۰. مسئولیت هرگونه تاخیر مستقیما بر عهده خود بازیکن است و تحت هیچ شرایطی تغییری در زمان بازیها داده نخواهد شد.

۱۱. برای افراد شرکت کننده که کمتر از ۱۸ سال سن دارند، رضایت نامه اولیا، الزامی است.
۱۲. پوشیدن پیراهن مخصوص مسابقات الزامی است.
۱۳. در این مسابقات بازیها با Observer برگزار نخواهد شد و تماشاچیان نمی توانند مستقیماً بازی را مشاهده نمایند.
۱۴. شرکت کنندگان حق استفاده از تلفن همراه را در محیط برگزاری مسابقات ندارند.
۱۵. در صورت اختلال عمدی در طول یک بازی، بازیکن خاطی از کل دوره مسابقات حذف خواهد شد و تمامی نتایج وی باخت منظور خواهد شد.
۱۶. بازیکنان به هیچ علتی نمی توانند باعث تاخیر در شروع بازی خود و یا دیگران شوند در صورت خودداری کردن بازیکن از شروع بازی در زمان مقرر وی بازی را واگذار خواهد نمود.
۱۷. بازیکن حق صحبت کردن با هیچ فردی را در حین بازی ندارند و در صورت مشاهده اینگونه موارد، بازیکن خاطی می بایست بازی را ترک کند.

## ساختار مسابقات :

این دوره از مسابقات در دو مرحله برگزار می شود:

**مرحله اول:** در این مرحله ۶۴ بازیکنان صعود نموده از دور مقدماتی در گروههای هشت نفری قرار گرفته و با یکدیگر به رقابت می پردازند. از هر گروه چهار نفر به مرحله بعدی صعود خواهند نمود. این مرحله از بازی در حالت Time Attack Mode برگزار شده و چهار بازیکن ای که در زمان کمتری مسیر مسابقات را طی نمایند به دور بعدی مسابقات راه پیدا خواهد کرد. در صورت ای که دو بازیکن رکورد یکسانی بدست آورند بازیکن برتر کسی است که زودتر بهترین رکورد را بدست آورده است.

**مرحله دوم:** این مرحله با ۳۲ بازیکن صعود نموده از مرحله اول دنبال خواهد شد. این مرحله نیز بصورت گروهی برگزار خواهد شد. بازیکنان در این مرحله نیز در چهار گروه هشت نفری بر رقابت خواهند پرداخت در این مرحله نیز از هر گروه چهار نفر برتر که رکورد بهتری

بدست می آورند از گروه های خود صعود خواهند نمود. این مرحله نیز در حالت Time Attack Mode برگزار می شود.

**مرحله سوم:** این مرحله با ۱۶ بازیکن صعود کرده از دور دوم دنبال خواهد شد. در این مرحله ۱۶ بازیکن در چهار گروه چهار نفری قرار گرفته و برقابت خواهند پرداخت. در این مرحله از هر گروه دو نفر صعود خواهند نمود. این مرحله از مسابقات در حالت Round Mode برگزار خواهد شد. و بازیکن در سه Track متفاوت به رقابت خواهند پرداخت، در هر Track نفر اول ۱۰ امتیاز (point) ، نفر دوم ۶ امتیاز، نفر سوم ۴ امتیاز و نفر چهارم ۳ امتیاز بدست می آورد. بازی تا زمانی ادامه خواهد یافت تا مجموع امتیازهای یک بازیکن به ۳۰ برسد پس از آن بازی خاتمه یافته و نفرات برتر هر Track مشخص خواهند شد. در این مرحله، مجموع امتیازهای هر بازیکن در هر سه Track نفرات برتر هر گروه را مشخص خواهد نمود.

**مرحله نهایی:** مسابقات بصورت گروهی و در حالت Round Mode تا مرحله نهایی دنبال خواهد شد. در مرحله نهایی چهار بازیکن صعود نموده از مرحله قبلی در یک گروه چهار نفره قرار گرفته و در پنج Track متفاوت برقابت خواهند پرداخت.

## قوانین مسابقات:

۱. بازیها با هماهنگی داور بازی شروع می شوند و صفحه نتیجه بازی که در پایان بازی نمایش داده می شود باید به تایید یکی از داوران برسد.
۲. بازیها با محدودیت ۵ دقیقه برگزار خواهد شد، بعد از زمان تعیین شده داور نتیجه بازی را تعیین می نماید.
۳. در صورت اختلال در زمان بازی (شامل هنگ کردن سیستم ها، قطع برق، اختلال در شبکه) داوران در مورد بازی تصمیم گیری خواهند کرد.
۴. در صورت اختلال عمدی در طول یک بازی، بازیکن خاطی از کل دوره مسابقات حذف خواهد شد و تمامی نتایج وی باخت منظور خواهد شد.

۵. بازیکنان مختارند که از Joystick ،Wheel ،Game pad ،Keyboard ،Mouse pad ،Mouse ،Headphones شخصی خود استفاده نمایند .
۶. لازم ذکر است که کارکرد صحیح وسایل شخصی بازیکنان به عهده خود بازیکن می باشد و در صورت بروز مشکل بازیکن موظف است از وسایل محل برگزاری مسابقات استفاده نمایند.
۷. در این مسابقات از آخرین نسخه Trackmania Nations ESWC استفاده خواهد شد و تنظیمات بازی به صورت زیر می باشد :

- Mode: **Time Attack** (Round 1,2) and **Round mode** (Final Round)
- Max Player: **8** (Round 1,2) and **4** (Final Round)
- Point Limit: 30
- Use alternate rules: no
- Random Map Order: 1