



ESWC
ELECTRONIC SPORTS WORLD CUP

2009 IRAN

DEFENCE OF THE ANCIENTS

آیین نامه و قوانین

اطلاعات و قوانین عمومی :

۱. رعایت شئونات اسلامی هماهنگ با فرهنگ جامعه در طول مسابقات الزامی است.
۲. مسابقات در دو مرحله مقدماتی و نهایی برگزار خواهد شد. مرحله مقدماتی در شهرهای تهران، قم، ساوه، اراک، گرگان، مشهد، همدان، رشت، شیراز و زابل برگزار می گردد، مرحله نهایی در مکان مجزا بین نفرات برتر مرحله مقدماتی برگزار خواهد شد.
۳. مسابقات مقدماتی در فاصله زمانی ۲۱ تا ۲۹ بهمن ماه سال ۱۳۸۷ در مراکز ثبت نام برگزار خواهد شد.
۴. مسابقات نهایی در نیمه دوم اسفندماه سال ۱۳۸۷ برگزار خواهد شد که اطلاعات تکمیلی آن بعد از اتمام دور مقدماتی اعلام خواهد شد.
۵. شرکت کنندگان می بایست مرتباً از سایت اطلاع رسانی مسابقات www.cyberg.ir بازدید نموده تا از اخبار و زمانبندی مسابقات مطلع گردند.
۶. جدول زمانبندی شده مسابقات یک هفته قبل از شروع مسابقات در دسترس خواهد بود. شرکت کنندگان می توانند از طریق سایت اینترنتی اطلاع رسانی مسابقات، اطلاعات لازمه را کسب نمایند.
۷. در حال حاضر با توجه به اینکه در سطح بین المللی اینگونه مسابقات نوعی مسابقات ورزشی، فکری محسوب می گردند، لذا رعایت کلیه اصول اخلاقی و ورزشی مانند "احترام به تیم مقابل و عدم ایجاد تشنج در مقابل تیم حریف" الزامی است.
۸. بازیکنان با شرکت در مسابقات موظف و متعهد به اجرای قوانین وضع شده از سوی کمیته برگزاری مسابقات شده و در صورت تخلف، از جریان مسابقات حذف می شوند.
۹. حداقل سن برای شرکت در مسابقات ۱۴ سال تمام بوده و افراد زیر ۱۸ سال ملزم به ارایه رضایت نام کتبی از اولیا خود می باشند و در صورت حضور در مرحله نهایی و راه یابی به مسابقات خارج از کشور ارایه رضایت نامه محضری الزامی می باشد.
۱۰. سن افراد شرکت کننده و رده بندی بازیهای رایانه ای می بایستی با نظام ملی رده بندی مطابقت داشته باشد. در صورت مشاهده تخلف، شرکت کننده از جدول مسابقات حذف می گردد.
۱۱. کلیه بازیکنان شرکت کننده موظفند راس ساعت از پیش تعیین شده در محل مسابقات حضور یابند. هر بازیکن باید ۱۵ دقیقه قبل از شروع بازی، خود را به مسئول برگزاری مسابقات معرفی نماید.
۱۲. مسئولیت هرگونه تاخیر مستقیماً بر عهده خود بازیکن است و تحت هیچ شرایطی تغییری در زمان بازیها داده نخواهد شد.
۱۳. **همراه داشتن کارت بازیکن و کارت شناسایی عکس دار رسمی الزامی است.**
۱۴. در مرحله اول مسابقات، بازیها بدون حضور تماشاچی برگزار خواهد شد و تماشاچیان

نمی توانند مستقیماً بازی ها را مشاهده نمایند ولی در مرحله نهایی مسابقات، مکان مناسبی برای تماشاچیان در نظر گرفته شده است و علاقمندان می توانند وقایع بازی های مورد علاقه خود را مستقیماً دنبال نمایند.

۱۵. شرکت کنندگان حق استفاده از تلفن همراه را در محیط برگزاری مسابقات ندارند.
۱۶. بازیکنان به هیچ علتی نمی توانند باعث تاخیر در شروع بازی خود و یا دیگران شوند در صورت خودداری کردن بازیکن از شروع بازی در زمان مقرر وی بازی را واگذار خواهد نمود.
۱۷. بازیکنان حق صحبت کردن با هیچ فردی را در حین بازی ندارند و در صورت مشاهده اینگونه موارد، بازیکن خاطی می بایست بازی را ترک کند.
۱۸. تمام شرکت کنندگان، می بایست در سایت رسمی مسابقات جام جهانی بازی های کامپیوتری www.eswc.com ثبت نام نموده و آدرس پست الکترونیکی، شناسه کاربری و رمز ورود خود را به مکان ثبت نام مسابقات مقدماتی ارائه دهند.

۱۹. مسابقات DOTA امسال صرفاً داخلی بوده و به نفرات برتر مسابقات تنها جوایزی اهدا خواهد شد لذا تیم برتر مسابقات به خارج از کشور اعزام نخواهد شد.

۲۰. امکان تغییر قوانین مندرج در این دفترچه تا زمان شروع مسابقات وجود دارد لذا شرکت کنندگان می بایست همواره از سایت اطلاع رسانی مسابقات بازدید نمایند تا از آخرین تغییرات قوانین و مقررات مسابقات مطلع گردند.

ساختار مسابقه :

مسابقات نهایی با **۱۶ تیم** برگزیده مسابقات مقدماتی بصورت **دو حذفی** برگزار خواهد شد.

قوانین و تنظیمات مسابقه :

۱. در این دوره از مسابقات، از آخرین نسخه منتشر شده بازی وارکرافت که در حال حاضر نسخه **Warcraft III The Frozen Throne v1.22** می باشد، استفاده خواهد شد همچنین مسابقات با آخرین نسخه مطمئن نقشه **DotA Allstars v6.57b** برگزار خواهد شد.
۲. بازی ها بصورت تیمی برگزار شده و هر تیم می تواند حداکثر شامل ۶ نفر باشد که ۵ نفر از آنها در مسابقه شرکت می نمایند و یکی بعنوان بازیکن ذخیره خواهد بود.
۳. تنظیمات بازی به صورت زیر می باشد:

Host Settings:

- Observer Mode: Full Observer
- Visibility: Default
- Random Hero: Disabled
- Random Race: Disabled
- Game-play: Fast

Map:

DotA All Stars v.6.57b

۴. مسابقات در حالت **Capitan Mode** برگزار خواهد شد. لذا تنها بازیکن اول (کسی که سرور را ساخته است) می بایست عبارت **CM**- را در زمان شروع بازی تایپ نمایند.

Game Mode: Capitan Mode

تبصره ۱: بازیکنان حق **Pause** کردن بازی را در زمان انتخاب هیروها^۱ ندارند.

۵. انتخاب تمام هیروها مجاز می باشد.

۶. هر تیم می تواند تعداد مشخص ای از آیتم های^۲ زیر داشته باشد:

- **Two** Shiva's Guard
- **Two** Radiance
- **Two** Necromonicon
- **Two** Guinsoo
- **Two** Manta Style
- **Two** Black King Bar
- **Two** Mekansm
- **Two** Orchid of Malevolence
- **One** Refresher Orb
- **One** Arcane Ring
- **One** Eul's Scepter of Divinity

۷. بازیکنان نمی توانند بصورت عمدی دشمن را در بین درخت های جنگل به تله بیناندازند اگر چه به تله انداختن دشمن در میان درخت های جنگل توسط جادوی **Sprout** هیروی **Furion** مجاز می باشد.

۸. به اشتراک گذاری آیتم های که امکان اشتراک گذاری آنها وجود دارد بلامانع است.

۹. امکان کشتن هم تیم ای تنها در شرایطی که آن **Doomed** و یا **Poisoned** شده باشد مجاز است.

۱۰. بازیکن نمی تواند عمداً خودکشی^۳ کند تا هم تیمی هایش از آیتم های افتاده استفاده نمایند.

۱۱. تیم ها تنها به همراه **Creep** های خود مجازند تا به پایگاه^۴ حریف حمله^۵ کنند. اما اگر بازیکنان به همراه **Creep** های خود وارد پایگاه حریف شوند و **Creep** ها توسط حریف کشته شوند می توانند به حمله خود ادامه دهند.

۱۲. جلوگیری^۶ و یا انحراف عمدی **Creep** های خودی توسط جادوهای هیرو مجاز نمی باشد. اما جلوگیری و یا انحراف **Creep** ها توسط حرکت^۷ هیروها بلامانع است.

۱۳. بستن ورودی پایگاه^۸ به کمک جادوی هیروها ممنوع است. مثل fissure

¹ Hero

² Item

³ Suicide

⁴ Base

⁵ Attack

⁶ Blocked

⁷ Move

⁸ Baes

قوانین قبل از شروع مسابقات:

۱. بازیکنان مختارند که از ماوس، کی برد و هدفون شخصی خود استفاده نمایند.
۲. کارکرد صحیح وسایل شخصی بازیکن به عهده خودش بوده و در صورت بروز مشکل بازیکن موظف است از تجهیزات محل برگزاری مسابقات استفاده نمایند.
۳. استفاده از CustomKey شخصی در مسابقات بلامانع می باشد. بازیکنان باید یک ساعت قبل از شروع مسابقه CustomKey خود را روی CD و یا Flash Memory به داوران مسابقه ارائه نمایند.

قوانین پس از شروع مسابقه:

۱. تمام بازیها با هماهنگی داور بازی شروع می شوند و صفحه نتیجه بازی که در پایان بازی نمایش داده می شود باید به تایید یکی از داوران مسابقات برسد.
۲. در طول مدت هر مسابقه بازیکنان می بایست هر ده دقیقه بازی را ذخیره^۹ نمایند.
۳. در صورت بروز هر گونه مشکل ناگهانی مانند قطع سیستم هر بازیکن^{۱۰}، مشکلات شبکه^{۱۱}، مشکلات مرتبط با کامپیوتر سرویس دهنده^{۱۲} و ... قوانین زیر اجرا خواهد شد:
 ۱. اگر مشکل بوجود آمده در مسابقه قبل از کشته شدن اولین هیرو^{۱۳} و یا قبل از دقیقه ۱۰ بازی باشد، بازی از ابتدا مجددا شروع خواهد شد اما قبل از شروع مجدد بازی تمام بازیکنان می بایست همان هیروها و آیتم های قبلی را انتخاب نمایند همچنین می بایست وارد راه های^{۱۴} قبلی شوند. بعد از مشاهده اولین Creep های بازی هیروها می توانند در مسیر دیگری قرار گیرند.
 ۲. اگر ارتباط کامپیوتر بازیکنی بعد از دقیقه ۱۱ بازی و یا بعد از کشته شدن اولین هیرو قطع شود:

۱. اگر در فاصله زمانی بعد از آخرین ذخیره بازی تیم اول ۵ هیرو بیشتر از تیم دوم کشته باشد، تیم اول می تواند انتخاب کند که بازی را بدون بازیکنی که قطع شده ادامه دهد و یا اینکه بازی از آخرین ذخیره ادامه یابد. محاسبه تعداد کشته شده ها^{۱۵} به این صورت است که هر Tower سه Kill هر Aegis یک دوم Kill و هر Rax پنج Kill شمرده خواهد شد.

۲. اگر هر دو تیم تعداد کشته هایش یکسان بود و یا اینکه تعداد آن در مقایسه با

⁹ Save

¹⁰ Player Crash

¹¹ Network cut

¹³ Server Crash

¹³ First Blood

¹⁴ Lane

¹⁵ Kills

- تیم حریف از ۵ کمتر بود مسابقه از آخرین ذخیره بازی ادامه خواهد یافت.
- iii. در صورتی که بازی بدون بازیکن قطع شده ادامه یابد هم تیمی های آن می توانند:
- از هیرو وی استفاده نمایند و آیتم هایش را بفروشند ولی نمی توانند آیتم های وی را به هیرو دیگر منتقل نمایند.
 - هیرو وی را به پایگاه برده و تمام آیتم هایش را بفروشند.
۴. حداکثر تعداد Pause مجاز برای هر تیم پس از انتخاب Hero ها دو بار می باشد.

مجازات ها

در صورت عدم رعایت موارد زیر توسط هر کدام از بازیکنان تیم، تیم خاطی اخطار خواهد گرفت:

۱. سر باز زدن از دستورالعمل های رسمی مسابقات
۲. دیر آمدن در زمان مشخص مسابقات
۳. مخالفت کردن با قوانین و یا رای داور
۴. ابراز هر گونه رفتار غیر ورزشی

در صورت انجام دادن هر کدام از تخلفات زیر کل تیم خاطی از دور مسابقات حذف خواهد شد:

۱. دریافت بیش از یک اخطار
۲. ابراز هر گونه اعتراض و یا خشونت پس از اخذ اخطار
۳. گمراه نمودن و فریب دادن داوران مسابقه
۴. حاضر نشدن در مکان برگزاری مسابقات در زمان مشخص شده
۵. تخلف کردن و عدم رعایت نمودن قوانین مسابقات

پس از بررسی تخلف انجام شده تیم خاطی توسط هیئت داوران مسابقات، امکان دارد تیم خاطی علاوه بر رقم خوردن باخت در مسابقه مذکور، مجوز شرکت در مسابقه بعدی را نیز از دست بدهد. همچنین در موارد خاص نه تنها از حضور تیم و یا بازیکن خاطی در مسابقات امسال جلوگیری خواهد شد بلکه تیم و یا بازیکن خاطی از شرکت در مسابقات سال آینده نیز تحریم خواهد شد.



تهیه شده توسط کمیته برگزاری مسابقات ESWC در ایران

سایبرگ - دی ماه ۱۳۸۷